

LOGO CONTEST

ERASMUS+

SMART & STEAM

VET

Guidance strategies in
the Digital Era - Serious gaming for
SMART
educational choices for life

Obiectivul principal al proiectului
este dezvoltarea de instrumente
digitale moderne (jocul "serious")
în sprijinul consilierii elevilor și a
famiiliilor acestora în alegerea
unei cariere profesionale

TERMEN LIMITĂ
21 FEBRUARIE 2020

CANDIDAȚI
Toți elevii Colegiului
Tehnic Cibinium Sibiu

CERINȚE:

- **Designul** trebuie să fie original și nepublicat
- **Propunerea** trebuie să conțină expresia **"SMART & STEAM VET"**

ALTE CONDIȚII:

Propunerile vor
fi încărcate pe
site-ul școlii iar
și vor fi
apreciate prin
vot până în data
de 6 martie
2020